Пояснительная записка

## Проект «World Of Words»

1. Авторский коллектив: Мария Евсеева и Софья Чекмаева, ученицы 9 класса «А», школы № 1080
2. Описание идеи: Изначально идея нашего проекта состояла в том, чтобы помочь иностранцам, изучающим русский язык, избежать проблем с чтением и произношением слов. Работая над программой, мы понимали, что она окажется очень полезной, и в будущем эту идею можно будет усовершенствовать, добавив в неё какие-то новые методы и функции.
3. Описание реализации: программа нашего кода состоит из двух основных классов, и в ней задействована библиотека PyQt. Первый класс – Say\_Hello – создан для того, чтобы при входе в программу пользователь первым делом увидел окно с приветствием и кратким описанием программы.

Основной класс - The\_Main\_Window - создан для работы с самим пользователем. Результат его работы представляет из себя всплывающее окно, в котором пользователь может, например, ввести слово или фразу, которые вызывают у него трудности в произношении или при прочтении. Тогда программа выведет транслитерированный вариант данного текста, то есть слово/фразу, напечатанные английскими буквами но так, как они читались бы на русском языке. Более того, воспользовавшись кнопкой «нажмите, чтобы увидеть данные об этом слове», вы сможете увидеть, например, оригинал и транслитерацию, количество букв в исходном и итоговом варианте, количество гласных и согласных букв в обоих вариантах. Если пользователь не будет действовать в соответствии с указаниями, то программа выдаст предупреждение об ошибке с фотографиями.

При написании программы мы использовали методы работы с фотографиями, размерами и цветом шрифта, цветом фона. Из библиотеки PyQt5 были взяты некоторые виджеты, применяемые при работе на QT Designer: QPushButton, QLabel и другие. При реализации транслитерации были использованы списки, списочные выражения, конструкции с if, for и т.д.

1. Для запуска программы вам необходимо будет установить библиотеку PyQt, ведь именно с помощью неё нам удалось реализовать проект «World Of Words»
2. Ход работы:

Здесь представлена лишь часть кода – наиболее важные моменты:

Начало (обращение к нужной для работы программы библиотеки), середина (основной класс) и конец (вывод результатов работы классов).





